

# TORRE DE MADERA



En la primera fotografía puede verse la torre montada y a su derecha las piezas que la componen.

En la página siguiente hay una tabla en la que cada una de las filas representa un nivel o piso de la torre numerado del uno al diez.

En las columnas se indica la posición en planta.

Cada uno de los cuadrados en los que está dividida la torre, define, mediante el nivel o piso y la posición en planta el lugar ocupado por cada uno de los cuadrados de cada pieza.

El número que se indica en cada casilla se refiere al que identifica la pieza que ocupa dicho lugar, que coincide con el número de orden en que se colocan las piezas.

La primera pieza en colocar (la nº 1) está formada por cinco cubos, ya que hay cinco unos en la tabla. Deberá colocarse ocupando los espacios: 1 n, 1s, 1c, 1o (nivel 1) y también el o del nivel 2.

Con este mismo criterio podremos decidir la colocación de cada una de las piezas.

La torre está constituida por diez piezas que a su vez están formadas por un número variable de cubos (entre tres y seis) . En cada una de las 50 casillas (con la excepción de la del nivel 10 centro) se indica mediante un número del 1 al 10 la pieza .

El cuadro de la derecha está formado por diez filas y cinco columnas. Cada una de las filas se identifica por un número del uno al diez y representa el nivel o piso de la torre. Cada una de las columnas representa la posición en planta (norte, sur, este , oeste y centro).

Mediante su nivel y su posición en planta quedará identificado cada uno de los huecos a ocupar por las piezas.

De esta manera, por el nivel y posición a ocupar por cada uno de los cubos que componen una pieza la tendremos identificada inequívocamente.

La **T** que ocupa la posición 10 centro se refiere al chapitel piramidal .

El puzle puede resolverse de varias maneras además de la presentada.

NIVEL	NORTE	SUR	CENTRO	OESTE	ESTE
10	9	10	T	10	10
9	9	9	9	9	9
8	7	8	8	8	8
7	7	7	7	8	7
6	6	7	6	5	6
5	6	5	5	5	4
4	4	5	4	4	4
3	4	3	3	3	2
2	2	2	2	1	2
1	1	1	1	1	2

